

# FESTSTELLUNG DER WESENSVERANLAGUNG

( Die Feststellung der Wesensveranlagung dient bis zum Alter von 12 Monaten nur der Information und ist dann im Alter ab 12 Monaten zu wiederholen. )



Datum: 13. Nov. 99 Ort: Streekermoor/Oldenburger Lfd.Nr. 04

Richter: Peter Flügge

Führer: O. Wischmann Rufname des Hundes: Invisabel

Rüde/Weibchen  Tät.-Nr.: 98101 Alter: 1 Jahr(e) 7 Monat(e)

Erst nach Abschluß der Feststellung der Wesensveranlagung ausfüllen!

Name des Hundes: Invisabel Touch of Lesmona Zb.-Nr.: GRC 98-0101

aus (Mutter) : Reco Golden Temporize Zb.-Nr.: GRC 94-0142

aus (Vater) : Ritzilyn Sharp Shooter Zb.-Nr.: KCV 5269207V04

Züchter: Anna Lise Bielefeld, Bremen Wurftag: 01. 04. 1998

## Beschreibung der Wesensveranlagung

*Schrausgeprägte jagdliche Eigenschaften mit viel Temperament und Ausdauer zeigte der 1 1/2 jährige Rüde. Optischen und akustischen Einflüssen begegnete er unerschrocken und sicher. Beim Schuss sicher und unbefangen. Heimkehrtrieb und Führigkeit gut. Gegenüber Artgenossen und Fremdpersonen freundlich und*  
 Als zuchtausschließende Wesensschwächen gemäß Zuchtordnung Paragraph 4.3 wurden festgestellt : zutru-

0 Ängstlichkeit    0 Aggress.    0 Schusscheue     keine 1ich.

Die Feststellung der Wesensveranlagung ist jederzeit wiederholbar!

Bestanden ja  nein

*Schussfest, Der Rüde zeigte alle Wesenseigenschaften die einen Golden Retriever auszeichnen.*

*Streekermoor 13/11/99*

*Flügge*

Richter  
Peter Flügge

Richter/Richteranwalt

Richter/Richteranwalt



Mitglied im Verband für das Deutsche Hundewesen e.V. (VDH)  
in der Fédération Cynologique Internationale (FCI)  
Mitglied in der European Golden Retriever Association (EGRA)



Original Führer, 1. Kopie Obmann f.d. Prüfungswesen, 2. Kopie Richter

# Beobachtungsblatt

## Feststellung der Wesensveranlagung



Führer: O. Wischmann Hund: Invisabel Lfd. Nr.: 04  
 Tätonummer: 98101 Rüde:  Hündin:  Alter: 19 M.

### Jagdliche Eigenschaften

	sehr groß	groß	normal	gering	keiner
++ Beutetrieb	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ Bringtrieb	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ Ausdauer	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ Temperament/ Betätigungstrieb	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ Apportierfreude	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+ Spürtrieb	<input type="radio"/>	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+ Stöbertrieb	<input type="radio"/>	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+ Spieltrieb	<input type="radio"/>	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+ Bereitschaft Fährte aufzunehmen	<input type="radio"/>	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
- Gleichgültigkeit	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>

5 Bewertungszahl

### Verhalten gegenüber Artgenossen

	sehr groß	groß	normal	gering	keiner
++ Sicherheit	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ Zutrauen	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+ Meutetrieb	<del>X</del>	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+ Geltungstrieb	<input type="radio"/>	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+ Unterordnung	<input type="radio"/>	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+ Härte	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
- Weichheit	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
- Gleichgültigkeit	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
-- unsicher/ängstlich	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
-- Schärfe jeder Art	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
-- Fluchttrieb	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>

3 Bewertungszahl

### Eigenschaften gegenüber Führer

	sehr groß	groß	normal	gering	keiner
++ Heimkehrtrieb	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ Führigkeit	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ Aufmerksamkeit	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ Stärke / innere Sicherheit	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+ Unterordnungs- bereitschaft	<input type="radio"/>	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
+ Spielverhalten	<input type="radio"/>	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
- Empfindlichk./weich	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
- Unterwürfigkeit	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
- Unsicherheit	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>

3 Bewertungszahl

### Eigenschaften gegenüber Fremden

	sehr groß	groß	normal	gering	keiner
++ sicher/unbefangen/ unerschrocken	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ gute Nerven	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ Gelassenheit	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ freundl. Grundstimmung	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ aufmerksame Haltung	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
++ Zutrauen zu Menschen	<del>X</del>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Mißtrauen	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
- Gleichgültigkeit (Apathie)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
- Nervosität	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
-- ausdauernd ängstl.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
-- Knurren/Haarsträuben	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
-- aggressives/böshafte Verhalten	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>

3 Bewertungszahl

### Sicherheit auf optische und akustische Umwelteinflüsse und beim Schuß

Verhalten	Ball		Fahrrad		Auto		Schuß		
	opt.	opt.	opt./aku.	opt./aku.	opt./aku.	opt./aku.	1.	2.	3.
spielerisch	<del>X</del>	<del>X</del>	<del>X</del>	<del>X</del>	<del>X</del>	<del>X</del>	<del>X</del>	<del>X</del>	<del>X</del>
interessiert	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
normal	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
gleichgültig	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
mißtrauisch	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ängstlich	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
aggressiv	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Flucht tendenz	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>
Klammern am Führer	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<del>X</del>

	Umwelteinflüsse		Schuß
	optisch	akustisch	aku.
sicher und unerschrocken	<del>X</del>	<del>X</del>	<del>X</del>
interessiert	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
normal	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
gleichgültig	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Schußscheue	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
momentane	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
nachhaltig	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Bewertungszahlen:	<u>5</u>	<u>5</u>	<u>5</u>

Ort/Datum: Streekermoor, den 13. 11. 99 Richter: Flügge

*Flügge* 13/11/99

# LINEARE BESCHREIBUNG

## Wesenseigenschaften:

Hund gegenüber dem Führer:

- unterwürfig (1)
- gleichgültig (2)
- freudig/interessiert (3)
- zu selbstbewußt /dominant (4) 3
- widersätzlich /sehr dominant (5)

Hund gegenüber Artgenossen:

- sehr ängstlich (1)
- unterwürfig (2)
- normal (3)
- nervös/unsicher (4)
- aggressiv (5) 3

Hund gegenüber fremden Personen:

- gleichgültig (1)
- aufmerksam (2)
- zutraulich/freundlich (3)
- ängstlich/scheu (4)
- nachhaltig ängstlich/ aggressiv (5) 3

Jagdliche Eigenschaften:

- nicht feststellbar (1)
- kaum vorhanden (2)
- vorhanden (3)
- ausgeprägt vorhanden (4)
- sehr ausgeprägt vorhanden (5) 5

Sicherheit gegenüber natürlichen Umwelteinflüssen:

Optische Einflüsse:

- nachhaltig ängstlich/ aggressiv (1)
- mißtrauisch (2)
- gleichgültig (3)
- interessiert (4)
- sicher/unerschrocken (5) 5

Akustische Einflüsse:

- nachhaltig ängstlich/ aggressiv (1)
- mißtrauisch (2)
- gleichgültig (3)
- interessiert (4)
- sicher/unerschrocken (5) 5

## Schußfestigkeit:

- nachhaltige Schußscheue (1)
- momentane Schußscheue (2)
- gleichgültig (3)
- interessiert (4)
- sicher/unerschrocken (5) 5

Streckmoot 13/11/99

*[Handwritten signature]*

## Anmerkung:

Für die Computeranalyse werden hier nur die festgestellten Wesenseigenschaften gekennzeichnet. Die Zahlen sind keine Bewertungszahlen im Sinne von Zensuren.

Die Beschreibung der Wesensveranlagung auf der Vorderseite sagt aus, ob der Hund entsprechend der Wesenseigenschaften für die Zucht eingesetzt werden kann. Desweiteren werden dort zusätzliche Informationen gegeben, die dem Züchter die Gewissensentscheidung bezüglich des Zuchteinsatzes des Hundes erleichtern soll.